

Manual Prova ON-Line

<http://www.fprk.com.br/>



- 1- Clicar no Botão  correspondente ao Clube onde o Atleta está cadastrado

| Cod | Clube | Cidade | Sensei | Atletas Filiados |
|-----|--------|----------|------------------|---|
| 223 | BUREAU | CURITIBA | CELSO LUIZ REDES |  |

- 2- O sistema irá listar os Atletas (ATIVOS) do Clube.
(obs) O sistema está listando todos os atletas ATIVOS, mesmo sem o pagamento da ANUIDADE, devido a pandemia.

| Cod | Atleta | Clube | Classe | Provas OnLine |
|------|---|---|--------|--|
| 8657 |  |  | B |   |

- 3- Clicar no Botão 

SEMPAI KARATE

LOGIN

Informe sua Data de Nascimento
no formato ddmmaaaa

06101961

SALVAR

4- Digita a data de nascimento (sem traço/sem ponto)

Sistema de Atletas On Line

Site Sempai Site FPrK

Avaliação OnLine de Kumite / Kata
Atleta - 8657 MARIO KONG

| Tipo | Categoria | Iniciar Avaliacao |
|-------------------------------|-----------|-------------------|
| Prova de Arbitragem de Kata | KATA | Iniciar Avaliacao |
| Prova de Arbitragem de Kumite | KUMITE | Iniciar Avaliacao |

5- Escolha o Tipo de Prova

- Prova de Arbitragem de Kata
- Prova de Arbitragem de Kumite

1017-/- Prova online de KATA -/-MARIO KONG

| | | | |
|----|---|-----------------------|-----------------------|
| 1 | <input type="checkbox"/> Os desarmamentos técnicos e os desarmamentos técnicos realizados por meio de dispositivos usando a escala de 10 a 100 em losamentos de 10 | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 2 | <input type="checkbox"/> O ponto de partida e de finalização de um Kata e dois pontos dentro da zona de competição de base para o kata | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 3 | Velocidade e equilíbrio fazem parte do sinal aditivo | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 4 | Uma perda de equilíbrio e determinação para o início da competição mesmo que sua resposta seja melhor que a oponente | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 5 | Caso o sistema eletrônico não esteja disponível, apenas uma pontuação é dada para incluir tanto a desarmamento técnico quanto a aditivo. Os pontos devem considerar o peso de 12 para o desarmamento técnico e 12 para o desarmamento aditivo | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 6 | Um competidor cujo oponente não se apresente para a competição Ekiden não poderá marcar a presença pelo sistema e nem para a equipe e não a presença no sistema | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 7 | <input type="checkbox"/> Competidor no sistema eletrônico não se apresente no sistema eletrônico para a competição | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 8 | Para competidores em que o sistema eletrônico de julgamento de Kata não está disponível, podem fazer uso de um placar manual. Nenhum caso de sinal para mal ou placar será dado pelo juiz chefe usando uma ação e sinal | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 9 | Tudo automaticamente penalizada pelos Juizes descontando da parcela total da pontuação para o desarmamento técnico do kata e perdendo assim um terço do total da pontuação para o desarmamento a equipe que usar sinais acústicos | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 10 | De qualquer forma, apenas o juiz ou juiz auxiliar, ou juiz de competição número 5 da equipe marcará pontos a menos que o juiz | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 11 | Um kata ponto não pode competir apresentando Kata de base | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 12 | Quando o tempo total de seis minutos para Kata e Bunkai, determina a desclassificação da equipe | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 13 | <input type="checkbox"/> O sistema eletrônico a pontuação total seja para um de 12 para o desarmamento técnico e 12 para o desarmamento aditivo, somados e divididos por dois | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 14 | Em Kata por equipe os três membros da equipe devem obrigatoriamente usar o kata eletrônico para a presença técnica e de base para os Juizes | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 15 | <input type="checkbox"/> O sistema eletrônico a pontuação total seja para um de 12 para o desarmamento técnico e 12 para o desarmamento aditivo | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |

[Clique aqui para Finalizar a Prova](#)

A Prova tem 15 questões,
coluna **VERDE** respostas **VERDADEIRAS**
coluna **VERMELHA** respostas **FALSAS**

[Clique aqui para Finalizar a Prova](#)

Finalizando a PROVA o sistema exibe o RESULTADO, mostrando as opções CORRETAS e ERROS.

| 8657-/-MARIO KONG-/-1016 - Prova online de KATA | | | | | |
|--|---|--------------|---------|--------------------------|----------------------------|
| | | | | Imprimir | Nova Prova |
| Codigo | Pergunta | Sua resposta | Correta | Acertou | Errou |
| 48 | . Exceder o tempo total de seis minutos para Kata e Bunkai. determina a desclassificacao da equipe | S | N | | Errada |
| 68 | Para encontros de kata o painel de 5 a 7 Juizes sera designado pela comissao de arbitragem | N | S | | Errada |
| 49 | Sera automaticamente penalizada pelos Juizes descontando da parcela total da pontuacao para o desempenho tecnico do kata e perdendo assim um terco do total da pontuacao para o desempenho a equipe que usar sinais acusticos | S | S | Correta | |